Wchar\_t тип данных для представления широких(шире 8битных символов) символов

1. **Таблица** **кодировки** - Это **таблица**, где каждой букве алфавита (а также цифрам и специальным знакам) присвоен уникальный номер - код символа.
2. **ASCII** **расшифровывается** как "**American** **Standard** **Code** for **Information** **Interchange**" (Американский стандартный код для обмена информацией)
3. **Windows** **1251** **является** **однобайтной** **кодировкой.** Это значит, что в Windows 1251 можно закодировать всего 256 символов. Так как все сводится к двоичной системе исчисления, а байт – это 8 бит (0 и 1), то и максимальное число сочетаний составляет 28 = 256.
4. **Юникод** (**Unicode**), это многоязычный стандарт кодирования символов,
5. Универсальный набор символов перечисляет допустимые по стандарту Unicode символы и присваивает каждому символу код в виде неотрицательного целого числа, записываемого обычно в шестнадцатеричной форме с префиксом U+, например, U+040F
6. **utf**-**8** - это кодировка с переменным числом байт на символ, в то время как в **utf**-**16** все символы занимают 2 байта.